

Auswahl des gewünschten Bereiches über Checkboxes:

Mannschaftsarten:

alle Mannschaften

Wenn Sie die Checkbox „alle Mannschaften“ wählen, markieren Sie gleich alle hier sichtbaren Mannschaften mit aus.

Spielklassen:

Bezirksebene

Wenn Sie die Checkbox „Bezirksebene“ wählen, markieren Sie automatisch „Landesliga“ und „Bezirksliga“.

Spielgebiete:

Bezirk Donau (links)

Mit der linken Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie den Bezirk und alle darunter liegenden Kreise aus, in diesem Fall also „Bezirk Donau“ und „Bezirk Donau KL“.

Bezirk Donau (rechts)

Mit der rechten Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie genau diesen Bereich aus ohne Untergebiete, hier also genau „Bezirk Donau KL“.

Auswahl des gewünschten Datumsbereichs für die

Absetzung:

Mit dieser globalen Absetzung ist es nur erlaubt, ab Tagesdatum maximal 1 Woche im Voraus Spiele abzusetzen.

Beispiel:

Heute ist der 19.04.2010

Maximal möglich ist also ein Datumsbereich vom 19.04.2010 bis 25.04.2010. Statt eines Datums der Form 19.04.2010 können Sie auch 190410 oder +0 (= heute) eingeben, statt 24.04.2010 ist auch +6 (= heute + 6 Tage) möglich.

Mit dem Button „Absetzen“ lösen Sie die Aktion aus.

HINWEIS: Zunächst erhalten Sie eine Sicherheitsabfrage mit der Anzahl der Spiele, die abgesetzt werden würden. Sie können fortfahren (also wirklich absetzen) oder abbrechen.

Für die hier abgesetzten Spiele wird die allgemein übliche Folgeverarbeitung genau so angestoßen, als wären die Spiele einzeln abgesetzt worden:

- Absetzung und Benachrichtigung der Spielleitung
- Benachrichtigung der beteiligten Vereine
- Rücknahme der Spielstättenbuchung
- etc.

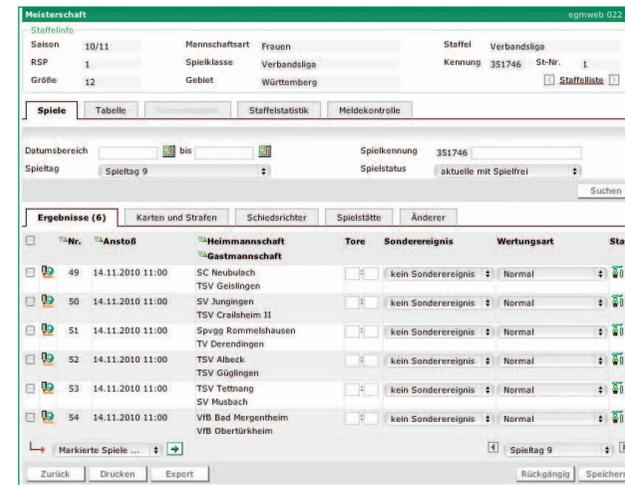
4.2 Gebietsübersicht

Die Funktionalität des Menüpunktes „Gebietsübersicht“ ähnelt der bekannten Funktion „Gebiet“/„offene Spiele“ aus der Ergebnismeldung.

In der „Gebietsübersicht Spiele“ stehen Ihnen jedoch andere Filtermöglichkeiten zur Verfügung. Insbesondere der Spielfilter unterscheidet sich von der Ergebnismeldung.

Mit dem Spielfilter können Sie ganz gezielt auswerten, wo Handlungsbedarf besteht.

5 Ergebnismeldung



Ergebnismeldung

5.1 Allgemein

Nach Auswahl einer berechtigten Staffel gelangen Sie in die Spieleliste, standardmäßig werden Ihnen die Spiele des letzten Spieltags und Spiele, die in diesem Zeitraum ausgetragen werden, angezeigt. (Dies ist der Filter „aktuelle mit Spielfrei“).

Über die Filterfunktionen haben Sie die Möglichkeit, Spiele gezielt nach „Datumsbereichen“, „Spielkennung“ und/oder „Spielstatus“ zu suchen.

In jeder bearbeitbaren Zeile der Spieleliste können Sie ein Spielergebnis eintragen. Über die Markierungsboxen vor jeder Begegnung können Freigaben bearbeitet werden. Damit haben Sie die Möglichkeit, mehrere Spiele in einem Dialogschritt zu bearbeiten.

Ein Spielergebnis für ein Spiel darf dann eingegeben werden, wenn:

- der Benutzer über eine Berechtigung für die Ergebnismeldung und über das entsprechende Datenrecht für das Spiel verfügt;
- das Spiel sich im Status „geplant“, „Schiedsrichter geplant“, „Spiel ausgefallen“ oder „Spiel erfolgt“ befindet (Eine Ergebnismeldung für „spielfrei-Spiele“, „verlegt-Spiele“ und freigegebene Spiele ist damit nicht möglich.);
- das Spiel über keine Platzhaltermannschaft verfügt;
- das Spiel nicht in der Zukunft liegt - Ausnahme hier: der vorzeitige Nichtantritt;
- die Staffel freigegeben ist;

- die Staffel freigegeben oder der Wettbewerb abgeschlossen ist;
- das Spiel über keine eingetragenen Zwischenstände verfügt.

5.2 Sonderereignisse

Sie können ein Sonderereignis eintragen, wenn sich das Spiel im Status „Spiel geplant“ oder „Spielleitung geplant“ befindet. Für die 2 Fälle nach Elfmeter/Verlängerung ist auch der Status „Spiel erfolgt“ möglich. Falls also zum Beispiel ein versehentlich eingetragenes Ergebnis mit einem Ausfall überschrieben werden soll, ist das Ergebnis zunächst wieder zu löschen.

Sonderwertungen:

Sonderwertungen sind im Allgemeinen Wertungen der Spielleitung oder der Sportgerichtsbarkeit. Im Normalfall wird ein Spiel wie ein normales Spiel gewertet, es muss nur gekennzeichnet sein, dass dies Ergebnis nicht „erspielt“ wurde. Damit kann z. B. ein 3:0 oder 5:0 gegen die zu strafende Mannschaft eingetragen werden und als entsprechendes Sonderereignis gekennzeichnet werden. Weiterhin gibt es die Möglichkeit, dass ein Spiel völlig entgegen der normalen Punktwertung gewertet werden soll. Ein klassisches Beispiel: beide Mannschaften haben sich gegenseitig verprügelt und müssen damit beide bestraft werden, Wertung: 0:0 mit abweichend

zur Regel auch nur 0 Punkten für beide. Auch dies kann entsprechend eingetragen werden, aber nicht mehr über das normale Endergebnis, sondern über die Sonderwertung.

Beispiel:

„Wertung der Spielinstanz“

Heim:

+Tore = 0, -Tore = 0, Punkte = 0

Gast:

+Tore = 0, -Tore = 0, Punkte = 0

5.3 Gebietssicht/Meldekontrolle

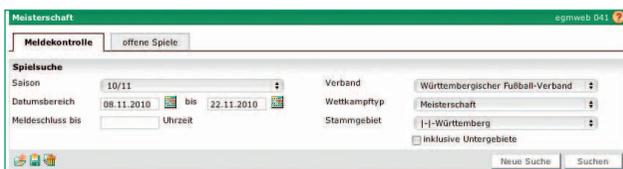
Allgemein:

Mit Auswahl der Option „Meldekontrolle Gebiet“ in der linken Randnavigation erhalten Sie als Staffelleiter/Berater/Administrator die Möglichkeit, die Spiele aus Ihrem ganzen Gebiet zu überprüfen. Hierzu stehen Ihnen die Kontrolle für den Meldeschluss und die Anzeige der noch offenen Spiele zur Verfügung.

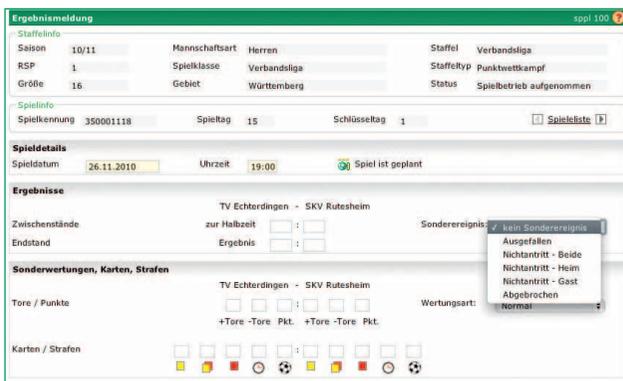
5.4 Ausfall oder Nichtantritt mit einem Ergebnis oder einer Sonderwertung überschreiben

Soll ein Ausfall oder ein Nichtantritt mit einem Ergebnis oder mit einer Sonderwertung überschrieben werden, können Sie folgendermaßen vorgehen:

Ersetzen Sie einfach den Ausfall oder Nichtantritt über die Listbox durch „kein Sonderereignis“ und tragen Sie sofort das Ergebnis oder die Sonderwertung ein. Dies entweder in das Endergebnisfeld oder bei einer Nichtstandardwertung in die 6 Felder Sonderwertungen Tore/Punkte. Dann wählen Sie aus der Listbox „Sonderwertung“ den gewünschten Eintrag aus und speichern alles ab.



Meldekontrolle Gebiet

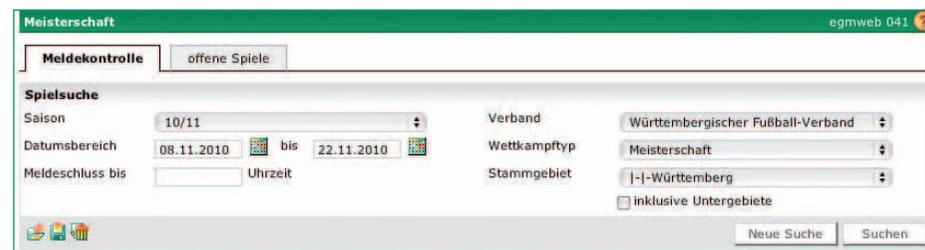


Sonderwertung

Damit bleibt der Erstmeldestempel erhalten und aus dem Ausfall ist ein Ergebnis geworden. Nur wenn Sie wirk-

lich die Erstmeldung mit dem Erstmeldestempel löschen wollen, nehmen Sie den Button „Ergebnis löschen“!

6 Meldekontrolle



Filter für Untergebiete bei der Gebietskontrolle

Meldekontrolle:

In dem Karteireiter „Meldekontrolle“ können Sie per Filter angeben, für welchen Verband, Wettkampfart und für welches Gebiet die Meldekontrolle des Erstmeldestempels durchgeführt werden soll.

Für die Angabe eines Gebiets können Sie zudem angeben, ob Sie für ein Gebiet die Gebietskontrolle inklusive der vorhandenen Unterebenen angezeigt haben möchten oder nur für genau das im Feld „Stammgebiet“ angezeigte Gebiet.

Beispiel:

Als Stammgebiet wird der Landesverband „Württemberg“ (siehe Screen „Meldekontrolle Gebiet“) ausgewählt. Es werden nur die Spiele untersucht, die sich auf dieser Ebene befinden, also z. B. die Verbands- oder Landesligaspiele. Bezirks- oder Kreisebenen-Spiele werden bei dieser Einstellung nicht berücksichtigt. Ist die Analyse von mehreren Ebenen erforderlich, können Sie dies durch Setzen des Häkchens bei „inklusive Untergebiete“ erreichen. Je nach Struktur kann jedoch die Grenze von 500 Treffern in der Trefferliste sehr schnell erreicht sein.

Mit der Angabe einer Meldeschlusszeit werden Ihnen alle Spiele ausgegeben, die bis zu dieser angegebenen Zeit des gleichen Tages nicht gemeldet wurden. Geben Sie keine Meldezeit an, dann rechnet das System nach der „1 Stunde

nach Spielende“-Regel die Meldequalität aus. Das bedeutet: Anstoßzeit + 2 x Spielzeit + eingetragene Pausenzeit + 60 Minuten.

Über ein Symbol in der Spalte „Info“ erhalten Sie weitere Informationen (siehe hierzu auch „Legende“ in der PDF- und/oder CSV-Datei)

Weiterhin erhalten Sie Angaben zu dem Meldeweg und dem Erstmelder der Daten.

6.1 Drucken und Herunterladen der Meldekontrolle

Die Ergebnisse der Meldekontrolle können gedruckt oder heruntergeladen werden. Mit einem Klick auf den Button „Drucken“ wird eine PDF-Datei mit dem gesamten Inhalt der aktuellen Meldekontrolle erzeugt. Mit einem Klick auf den Button „Export“ wird eine CSV-Datei mit den Daten der aktuellen Meldekontrolle erzeugt.

Offene Spiele:

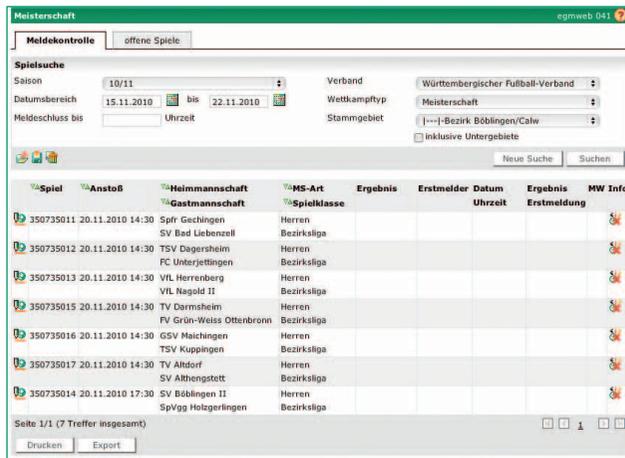
In dem Karteireiter „offene Spiele“ werden Ihnen die Spiele angezeigt, die noch zu bearbeiten sind; es kann sich um „offene Ergebnisse“, „fehlende Freigabe“ oder auch um ausgefallene Spiele handeln. Die Auswahl „alle offenen Spiele“ beinhaltet die Ausgabe der 3 zuvor genannten Fälle.

Der angegebene Datumsbereich muss bei der „Meldekontrolle“ und bei den „offenen Spielen“ innerhalb der angegebenen Saison liegen. Die Suchtreffermenge ist auf 500 begrenzt, d. h., sollte die Suche mehr als 500 Treffer ergeben, muss die Suche eingegrenzt werden. Im Fall der offenen Spiele und Spielfilter „alle offenen Spiele“ sollte der Datumsbereich einen Monat nicht überschreiten.

In der Meldekontrolle können Sie als Staffelleiter, die Ausgabe über den Wettkampftyp filtern. Sie können entscheiden, ob Sie die

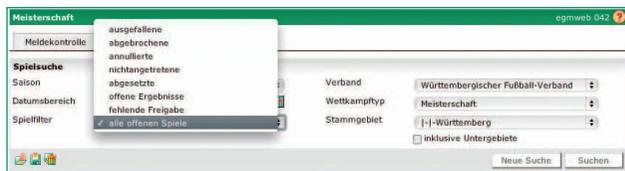
- Meisterschaftsspiele
- Pokalspiele
- Turnierspiele
- Freundschaftsspiele
- oder alle Typen

in der Ergebnismeldung sehen möchten.



The screenshot shows the 'Meldekontrolle' interface for the 10/11 season. The search criteria are set to 'Württembergischer Fußball-Verband' and 'Meisterschaft'. The results table lists 7 matches with their respective details.

Drucken/ Downloaden der Meldekontrolle



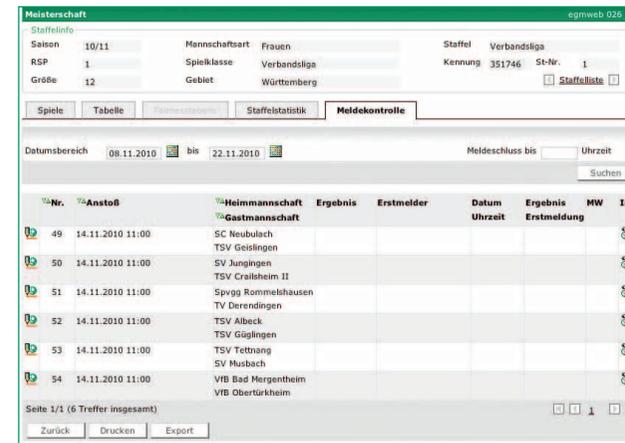
The screenshot shows the 'Spielfilter' dropdown menu in the 'Meldekontrolle' interface. The 'alle offenen Spiele' option is selected.

Karteireiter „offene Spiele“



The screenshot shows the 'Wettkampftyp' dropdown menu in the 'Meldekontrolle' interface. The 'Meisterschaft' option is selected.

Auswahlmöglichkeit der Wettkampftypen



The screenshot shows the 'Meldekontrolle' interface for the 10/11 season. The search criteria are set to 'Württembergischer Fußball-Verband' and 'Meisterschaft'. The results table lists 6 matches with their respective details.

Meldekontrolle

Bei der Meldekontrolle für eine bestimmte Staffel wird - genau wie bei der Kontrolle pro Gebiet - genau geprüft, ob die Spiele zu einem bestimmten Zeitpunkt gemeldet wurden. Diese erreichen Sie über den Karteikartenreiter „Meldekontrolle“. Der Suchzeitraum umfasst standardmäßig 14 Tage und kann auf maximal 3 Monate ausgedehnt werden. Es werden alle Spiele erfasst.

Der Meldeschluss ist nicht vorgegeben, hier kann eine Uhrzeit eingegeben werden, zu der die Spiele gemeldet sein müssen.

Meisterschaft egmweb 040 ?

Schnellerfassung

Einstellung für die Schnellerfassung

Verbandsauswahl: Württembergischer Fußball-Verband | Saison: 10/11

Beginne bei Staffelnr.: 351746 mit Spiel: 57 zeige: 8 Spielnummer(n) automatisch an

Suchen

Staffel	Spiel	Ergebnis	S	Ab.	Erg.	Alt	S	Alt	Datum	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Status
<input type="checkbox"/>	351746	49							14.11.2010 11:00	SC Neubulach	TSV Geislingen	
<input type="checkbox"/>	351746	50							14.11.2010 11:00	SV Jungingen	TSV Crailsheim II	
<input type="checkbox"/>	351746	51							14.11.2010 11:00	Spvgg Rommelshausen	TV Derendingen	
<input type="checkbox"/>	351746	52							14.11.2010 11:00	TSV Albeck	TSV Güglingen	
<input type="checkbox"/>	351746	53							14.11.2010 11:00	TSV Tettmang	SV Musbach	
<input type="checkbox"/>	351746	54							14.11.2010 11:00	VfB Bad Mergentheim	VfB Obertürkheim	
<input type="checkbox"/>	351746	55							28.11.2010 11:00	SC Neubulach	TSV Crailsheim II	
<input type="checkbox"/>	351746	56							28.11.2010 11:00	TSV Geislingen	VfB Bad Mergentheim	

Markierte Spiele... Rückgängig | Speichern

Schnellerfassung

6.2 Schnellerfassung

Die Schnellerfassung soll Ihnen als Staffelleiter die Möglichkeit geben, schnell Ergebnisse und Sonderereignisse eingeben zu können, und zwar zusätzlich zu den bereits existierenden Staffelleitersichten. Die Schnellerfassung ist zudem sinnvoll, wenn die Spielkennungen bekannt sind und sich über mehrere Staffeln erstrecken. Damit können die Spielkennungen direkt eingegeben werden und die Staffelauswahl entfällt.

Darüber hinaus wird die Eingabe über den Nummernblock unterstützt.

Es gibt hier 2 Möglichkeiten der Handhabung:

1. Man lässt das System die gewünschten Spielkennungen vor-

generieren. Hierzu erfolgt eine Spielsuche direkt über Eingabe der Staffeld-ID oder Staffelnennung, gefolgt von Spielnummer und Angabe einer Spielfolge. Bei der Eingabe von „0“ bei der Spielnummer wird der letzte Spieltag vorgeblendet.

2. Sie geben die Spielkennungen direkt in die entsprechenden Felder ein.

Auch hier dürfen nur Staffeln mit entsprechendem Status bearbeitet werden, d. h. „Staffel ist freigegeben“ oder „alle Spiele gespielt“ oder „Wettbewerb abgeschlossen“.

In der Spalte „S“ (Sonderwertung) sind folgende Werte möglich:

- 0 = Spiel absetzen
- 1 = Ausgefallen
- 2 = Nichtantritt Heim
- 3 = Nichtantritt Gast
- 4 = Nichtantritt beide
- 5 = Abgebrochen

6 = Annulliert

Für Pokal- und Turnierspielbetrieb gibt es zusätzlich noch die folgenden Möglichkeiten:

- N = nach Verlängerung
- E = nach Elfmeter

In der Spalte „Ab.“ (Abspeichern) sind folgende Werte möglich:

- „r/R“ = Freigabe zurücknehmen
- „f/F“ = Spiel freigegeben

Nach dem Bearbeiten und erfolgreichem Speichern wird diese Begegnung in den unteren Bereich der bereits bearbeiteten Spiele zur Ansicht verschoben und die folgenden Spiele einer Staffel werden automatisch zur Bearbeitung vorgeblendet.

7 Spielsuche direkt

Meisterschaft spiel 010 ?

Spielsuche

Spielsuche direkt

Saison: 10/11 | Spielkennung: 010112030

Suchen

direkte Eingabe einer Spielkennung

Als Ergebnisdienstleister können Sie über den Menüeintrag „Spielsuche direkt“ durch Eingabe der neunstelligen Spielkennung schnell und komfortabel zu einem Spiel navigieren.

Nach Auswahl des Buttons „Suchen“ gelangen Sie, wenn das Spiel vorhanden ist, direkt in die Detailansicht des Spiels.

Sofern Sie für dieses Spiel änderungsberechtigt sind, können Sie das Spiel bearbeiten. Wenn keine Berechtigung vorliegt, wird Ihnen das Spiel lediglich zur Ansicht bereitgestellt.

Meisterschaft spiel 100 ?

Staffelinfo

Saison: 10/11 | Mannschaftenart: Herren | Staffel: 1.Kreisklasse Staffel 1

RSP: 1 | Spielklasse: 1.Kreisklasse | Staffelfp: Punkwettkampf

Größe: 14 | Gebiet: Kreis Cuxhaven | Status: Spielbetrieb aufgenommen

Spielinfo

Spielkennung: 010112030 | Spieltag: 5 | Schlüsseltag: 11 | Spielliste

Spieldetails

Spieldatum: 05.09.2010 | Uhrzeit: 13:00 | Spiel ist freigegeben

Ergebnisse

Zwischenstände: TSV Geversdorf II - TSV Altenbruch

zur Halbzeit: : | Sonderereignis: Ergebnisfreigabe

Ergebnis: Endstand: Ergebnis: 3 : 4

Sonderwertungen, Karten, Strafen

Tore / Punkte: TSV Geversdorf II - TSV Altenbruch

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt. Wertungsart: Normal

Karten / Strafen: 2 1 0 0 0 4 1 0 0 0

Schiedsrichter

Schiedsrichter: Trautmann, Peter

Spielstätte

Spielstätte: Sportplatz Geversdorf | Spielstättenart: Rasenplatz | Die Spielstätte wurde gebucht

Osthallenstr. 21784 Geversdorf | Zuschauer

Spielstätte austauschen | Spielstättenbelegung

Zurück | Rückgängig | Ergebnis löschen | Spiel absetzen | Heimrecht tauschen | Speichern

Detailansicht der Spielkennung 010112030

8 Vereinssuche

Als Spielplaner haben Sie die Möglichkeit, z. B. Vereinsspielpläne und Mannschaftsspielpläne aufzurufen und zu drucken. Rufen Sie hierzu den Menüpunkt „Vereine“ in der linken Navigation des Meisterschaftsbetriebs auf.



Vereinssuche

Mit einem Klick auf diesen Menüpunkt gelangen Sie in die Vereinssuche. Entsprechend Ihrer Berechtigung können Sie im Datenbestand suchen. Die Suche kann über die Eingabe der Vereinsnummer – auch linksbündig unvollständig – erfolgen oder über einen Suchbegriff.



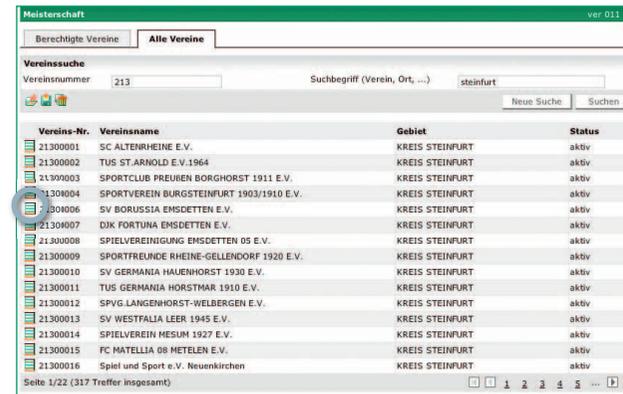
Suche über eine verkürzte Vereinsnummer

UND-Suche

Sie können die Suchkriterien „Vereinsnummer“ und „Suchbegriff“ über die UND-Suche auch kombinieren.



UND-Suche



zu den Vereinsinformationen

Nach Auswahl eines Vereins aus der Trefferliste gelangen Sie in den Bereich der Vereinsinformationen. Diese sind aufgeteilt in

- „Stammdaten“
- „Vereinsspielplan“
- „Mannschaften des Vereins“



Stammdaten

8.1 Vereinsinformationen

Stammdaten:

Auf diesem Karteireiter werden die Stammdaten des Vereins angezeigt, wie sie über die DFBnet-Verbandsverwaltung gepflegt wurden.

ACHTUNG: Die 3 Suchbegriffe sind wichtig, da jede Vereinssuche auch die 3 Suchbegriffe sowohl im DFBnet als auch auf fussball.de durchsucht.

Vereinsspielplan:

Über diesen Karteireiter kann ein Vereinsspielplan für maximal 3 Monate gesucht und angezeigt werden.

ACHTUNG: Für die Ausgabe der Spiele im Vereinsspielplan sind die Filterkriterien:

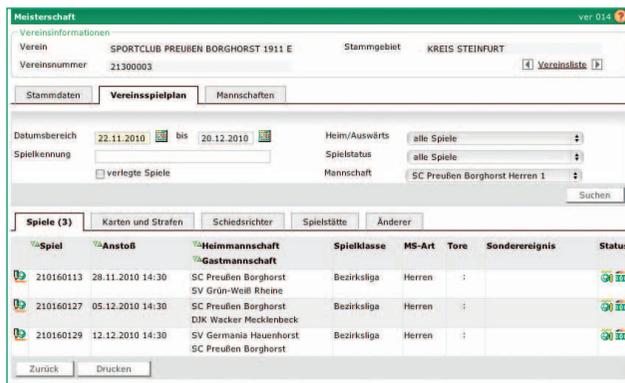
- „Heim/ Auswärts“
- „Spielstatus“
- „Mannschaft“

zusammen mit dem Datumsintervall entscheidend.

Icon „Spieldetails anzeigen“

Mit einem Klick auf das Icon „Spieldetails anzeigen“ wird eine Seite geöffnet, in der Spieldetails eingesehen werden können.

Über den „Drucken“-Button kann der Datumsbereich des Spielplans auch für die gesamte Saison ausgewählt werden.



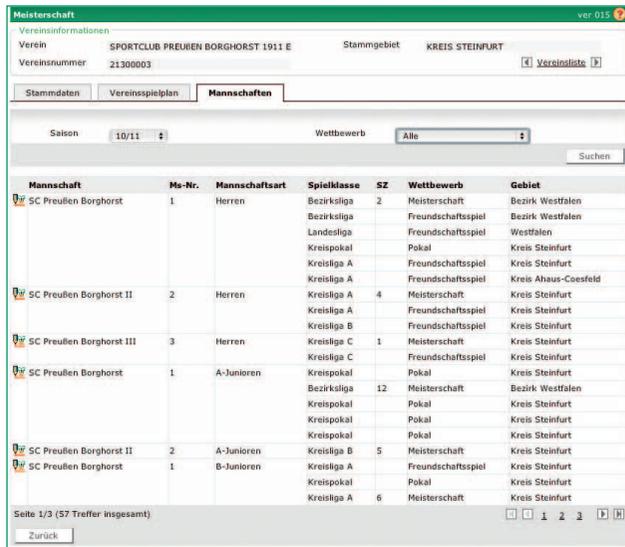
Spiele (3)	Karten und Strafen	Schiedsrichter	Spielstätte	Änderer																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Spiele</th> <th>Anstoß</th> <th>Heimmannschaft</th> <th>Gastmannschaft</th> <th>Spielklasse</th> <th>MS-Art</th> <th>Tore</th> <th>Sonderereignis</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>210160113</td> <td>28.11.2010 14:30</td> <td>SC Preußen Borghorst</td> <td>SV Grün-Weiß Rheine</td> <td>Bezirksliga</td> <td>Herren</td> <td>:</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>210160127</td> <td>05.12.2010 14:30</td> <td>SC Preußen Borghorst</td> <td>DKJ Wacker Mecklenbeck</td> <td>Bezirksliga</td> <td>Herren</td> <td>:</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>210160129</td> <td>12.12.2010 14:30</td> <td>SV Germania Hauenhorst</td> <td>SC Preußen Borghorst</td> <td>Bezirksliga</td> <td>Herren</td> <td>:</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Spiele	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielklasse	MS-Art	Tore	Sonderereignis	Status	210160113	28.11.2010 14:30	SC Preußen Borghorst	SV Grün-Weiß Rheine	Bezirksliga	Herren	:			210160127	05.12.2010 14:30	SC Preußen Borghorst	DKJ Wacker Mecklenbeck	Bezirksliga	Herren	:			210160129	12.12.2010 14:30	SV Germania Hauenhorst	SC Preußen Borghorst	Bezirksliga	Herren	:						
Spiele	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielklasse	MS-Art	Tore	Sonderereignis	Status																																
210160113	28.11.2010 14:30	SC Preußen Borghorst	SV Grün-Weiß Rheine	Bezirksliga	Herren	:																																		
210160127	05.12.2010 14:30	SC Preußen Borghorst	DKJ Wacker Mecklenbeck	Bezirksliga	Herren	:																																		
210160129	12.12.2010 14:30	SV Germania Hauenhorst	SC Preußen Borghorst	Bezirksliga	Herren	:																																		

Vereinsspielplan**Mannschaften:**

Über diesen Karteireiter können Sie sich einen Überblick über die Mannschaften des ausgewählten Vereins verschaffen. Hier wird auch aufgelistet, in welchem Wettbewerb die jeweilige Mannschaft antritt.

HINWEIS: Es werden alle Wettbewerbe angezeigt, auch die noch nicht freigegeben sind.

Sie können über Filter die Saison bestimmen und den Wettbewerb auswählen, um sich z. B. einen Überblick über die in der Meisterschaft vergebenen Schlüsselzahlen der Mannschaften eines Vereins zu verschaffen.



Mannschaft	Ms-Nr.	Mannschaftsart	Spielklasse	SZ	Wettbewerb	Gebiet
SC Preußen Borghorst	1	Herren	Bezirksliga	2	Meisterschaft	Bezirk Westfalen
SC Preußen Borghorst II	2	Herren	Kreisliga A	4	Meisterschaft	Kreis Steinfurt
SC Preußen Borghorst III	3	Herren	Kreisliga C	1	Meisterschaft	Kreis Steinfurt
SC Preußen Borghorst	1	A-Junioren	Kreisliga A	6	Meisterschaft	Kreis Steinfurt

Karteireiter Mannschaften


Mannschaft	Ms-Nr.	Mannschaftsart	Spielklasse	SZ	Wettbewerb	Gebiet
SC Preußen Borghorst	1	Herren	Bezirksliga	2	Freundschaftsspiel	Bezirk Westfalen

Mannschaften Filter


Spiele	Anstoß	WT	Heimmannschaft	Tore	Spielstätte	Adresse	Wkt Status
240006051	17.07.2010 17:00	Sa	SC Preußen Borghorst	0 : 2	Sportzentrum Borghorst I	48565 STEINFURT	FS
240013046	22.07.2010 19:00	Do	SV Gescher 08	1 : 3	Stadtpark-Stadion, Rasen	48683 Ahaus	FS
240013075	22.07.2010 19:00	So	SV Union Wessum	5 : 3	Stadtpark-Stadion, Rasen	48683 Ahaus	FS
240037116	27.07.2010 18:30	Di	SV Eintracht Ahaus	5 : 2	Stadtpark-Stadion, Rasen	48683 Ahaus	FS
240002025	29.07.2010 19:00	Do	TuS Germania Horstmar	2 : 1	Stadion am Borghorster Weg	48612 HORSTMAR	FS
240006052	08.08.2010 19:00	Do	SC Preußen Borghorst	2 : 1	Volksbankstadion II	48565 STEINFURT	FS
240006261	05.08.2010 19:00	Do	SC Preußen Borghorst	2 : 1	Volksbankstadion I	48565 STEINFURT	FS
240006318	05.08.2010 19:00	Do	SC Preußen Borghorst	2 : 1	Volksbankstadion III (Bagno)	48565 STEINFURT	FS
240037134	06.08.2010 18:30	Fr	SV Borussia Emsdetten	1 : 1	Walter Steinkühler Stadion I	48282 Emsdetten	FS
240037066	08.08.2010 15:00	So	SV Burgsteinfurt	2 : 1	Volksbankstadion I	48565 STEINFURT	FS
200153008	11.08.2010 18:30	Mi	SC Altenheine	2 : 3	Sportpark Altenheine I	48432 RHEINE	PO
210160007	15.08.2010 15:00	So	DKJ Wacker Mecklenbeck	n.E.	Sportanlage Mecklenbeck HP	48163 MÜNSTER	ME
210160009	21.08.2010 16:30	Sa	SC Preußen Borghorst	3 : 2	Sportzentrum Borghorst III	48565 STEINFURT	ME
210160021	29.08.2010 13:00	So	SC Preußen Borghorst	1 : 0	Sportzentrum Borghorst III	48565 STEINFURT	ME

Mannschafts-Spielplan**Mannschaftsdetails**

Mit einem Klick auf das „Bearbeiten“-Icon wechseln Sie in die Mannschaftsdetails dieser Mannschaft. Hier werden die Karteireiter:

- „Sollanstoßzeiten“
- „Spielstättenkalender“
- „Mannschaftsspielplan“

angezeigt.

HINWEIS: Ob die Daten vom Anwender tatsächlich bearbeitet werden können, hängt natürlich von seinen Datenrechten ab.

ACHTUNG: Im Gegensatz zum Mannschaftsspielplan in der Ergebnismeldung werden hier auch die Spiele von noch nicht freigegebenen Staffeln angezeigt und mit einem entsprechenden Status-Icon gekennzeichnet.